

## 1. VEM HANDLAR BERÄTTELSEN OM?

Vem spökar det hos? Vad heter personen och hur ser den ut? Är personen rädd för spöket? Eller tycker den kanske att det är skoj men lite störigt? Eller spännande?

---

---

---

---

---

---

---

---

## 2. VAR UTSPELAR SIG BERÄTTELSEN OCH VAR SPÖKAR DET?

Bestäm om du vill skriva om en stad eller plats som finns i verkligheten, eller om du vill hitta på ett helt nytt ställe. Och kom på var det spökar någonstans. Är det i någons hus, på en skola, i mataffären eller kanske i en kyrka?



---

---

---

---

---

---

---

---

## 3. VEM ÄR DET SOM SPÖKAR?

Berätta vem som spökar! Vem som helst kan bli ett spöke. Kanske är det ett djur som spökar? Eller en jättegammal gubbe? Eller ett barn?

---

---

---

---

---

---

---

---





## 6. NU ÄR DU NÄSTAN KLAR!

Nu har du alla ingredienser du behöver för att börja skriva ihop din berättelse! Då är det dags att bestämma om du vill ha bilder till. Du kan rita en karta över din plats, precis som illustratören Moa Wallin har gjort med Dimdalen. Då kan det vara lättare att beskriva platserna där det spökar, och hålla rätt på gator och byggnader. Är ditt spöke synligt eller osynligt? Hur ritas men att osynligt spöke? Vad ser man i bilderna som du inte behöver beskriva i ord?