



DAV PILKEYS HUNDMÄNNEN

LÄS & TITTA!



DREAMWORKS
HUNDMÄNNEN





DAV PILKEYS HUNDMANNEN

LÄS & TITTA!

LÄS HUNDMANNEN MED DINA VÄNNER!

Läs böckerna. Gör uppgifterna. Se filmen!

Det blir jätteroligt när man läser HUNDMANNEN tillsammans med sina vänner! Här finns massor med tips på roliga saker som man kan göra tillsammans. De funkar perfekt på ett party, ett födelsedagskalas eller bara en rolig eftermiddag tillsammans. Kom ihåg: tillsammans med HUNDMANNEN har man alltid skojigt!

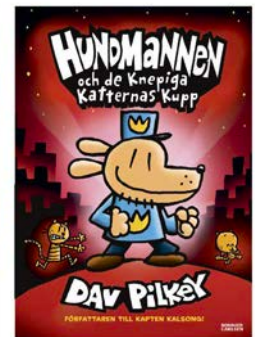
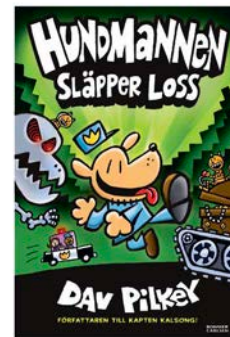
STEG 1: LÄS TILLSAMMANS

HUNDMANNEN-filmen är baserad på de tre första böckerna om Hundmannen. Börja alltså med att läsa dessa böcker:

- Hundmannen*
- Hundmannen släpper loss*
- Hundmannen och de knepiga katternas kupp*

Låt alla läsa böckerna tillsammans, turas om att spela upp olika scener eller låt var och en läsa i sin egen takt.

Tips: Gör i ordning ett mysigt ställe med kuddar, täcken och massor med smaskigt godis!



STEG 2: GÖR UPPGIFTERNA

Så snart alla har läst färdigt är det dags att göra uppgifterna som finns beskrivna på de här sidorna. Det behövs inga speciella verktyg – bara penna, papper, sax, tejp och lite fantasi!

Fyll i orden • Det fläktar! • Tävla i olika lag! • Spela Hundmannen-teater

STEG 3: TITTA PÅ HUNDMANNEN-FILMEN!

Det är dags för den stora finalen: samla ihop alla vänner och titta på den häftiga HUNDMANNEN-filmen! Ta fram popcorn, sätt er till rätta och njut av den fartfyllda, knasiga och superspännande filmen med allas vår favorithjälte Hundmannen i huvudrollen.

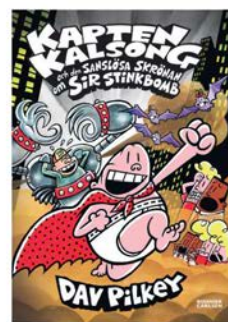
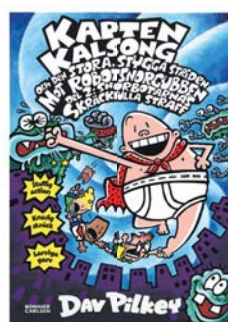
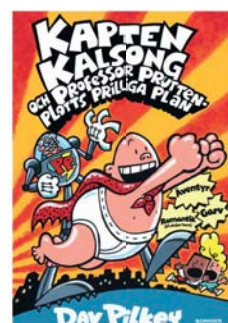
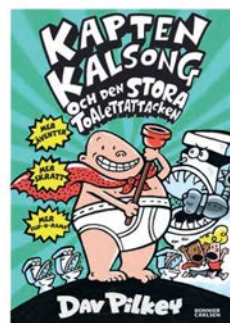
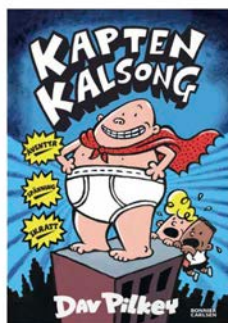
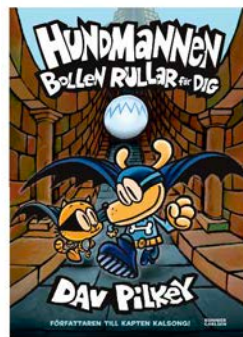
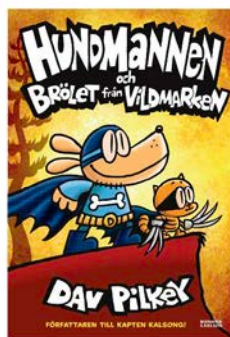
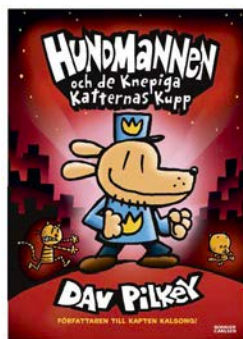
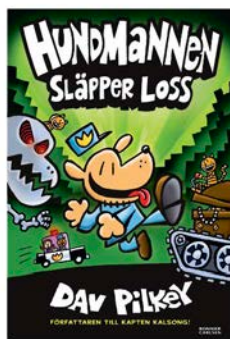
Variant: Klä ut er till era favoritfigurer eller ta med er ett mjukisdjur som också får se på filmen!

NU ÄR DET SLUT!

Att umgås med Hundmannen på det här sättet handlar inte bara om att ha roligt – det är ett sätt att vara kreativ, att umgås med vänner och att bejaka läslusten. Fortsätt drömma och teckna spännande äventyr! Hundmannen är allt bäst tillsammans med vänner. Lycka till med att ha roligt tillsammans med Hundmannen!



VRÅLA AV SKRATT!





DAV P:Zkeys HUNDMANNEN

LÄS & TITTA!

FYLL I ORDEN

I den bokens version av den här scenen berättar Percy om sin barndom. Vi har utelämnat några viktiga ord, för att du ska hitta på dina egna! Be dina vänner att ge dig ord som kan passa, men ge dem bara själva beskrivningen. Använd sedan orden för att fylla i tomrummen i berättelsen och läs sedan allting högt.

BONUS: Låt varje kompis få en egen sida att fylla i, så kan ni jämföra era olika berättelser!



BESKRIVNINGAR AV ORDEN:

1. Ett ord för någon som är liten: _____
2. Ett roligt ord: _____
3. Ett klädesplagg i plural: _____
4. En väns namn: _____
5. En idrott: _____
6. En plats: _____
7. Ett transportmedel: _____
8. En siffra: _____
9. En annan plats: _____

Jag antar att allt började när jag var en liten _____ . Jag var medlem i

1. Ett ord för någon som är liten

_____ -scouterna! Jag var känd över allt för mina goda gärningar och mina

2. Ett roligt ord

_____ ! Men allt tog slut en dag när _____ och jag skulle spela

3. Ett klädesplagg i plural

4. En väns namn

mini-_____. Till en början gick allting bra... men så kom ett fruktansvärt oväder. Hela

5. En idrott

_____ svämmades över. Vi flydde till en liten _____ . Men vattnet steg

6. En plats

7. Ett transportmedel

högre och högre... och snart sköljdes vi bort. Stormen rasade i _____ veckor.

8. En siffra

Till sist kom vi fram till _____ .

9. En annan plats

Jämför din berättelse med originalet i *Hundmannen: Loppornas herre*, sidan 44.



DAV P:Zkeys HUNDMANNEN

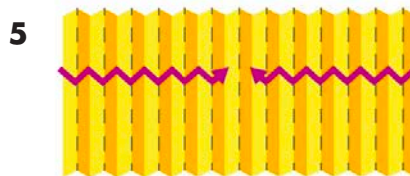
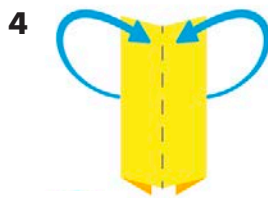
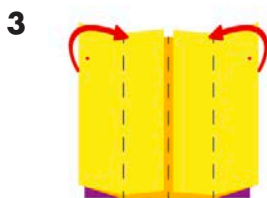
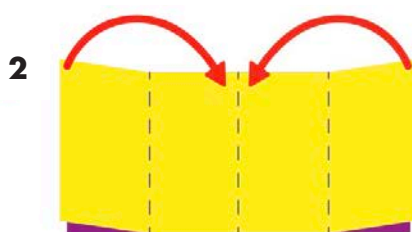
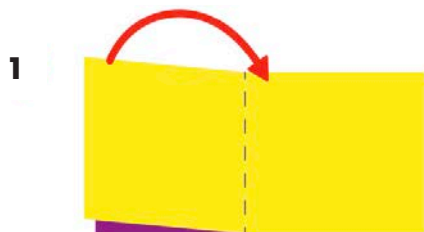
LÄS & TITTA!

DET FLÄKTAR!

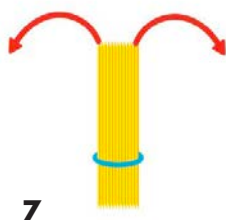
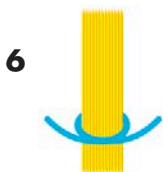
Det här behövs: Papper, sax, tejp eller piprensare, en slät yta.

Gör så här: Följ instruktionerna nedan för att tillverka en fläkt. Sätt ihop den med tejp eller en piprensare. Klipp sedan ut figurerna på nästa sida. Ställ upp figurerna genom att tejpa ihop ändarna på sidoflikarna så att de bildar en ring.

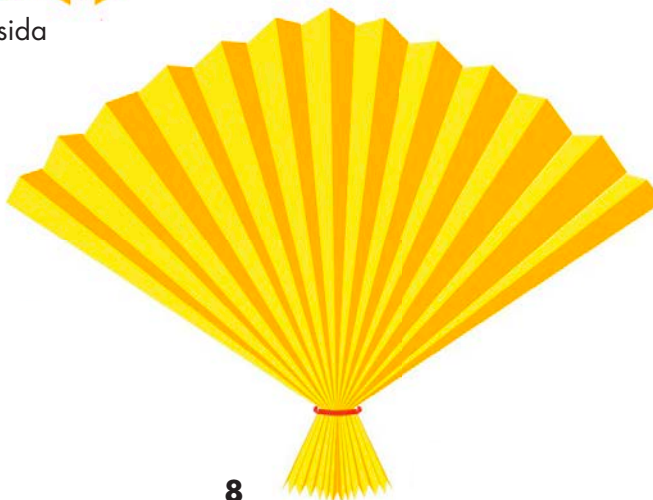
Så här funkar spelet: Kan du hjälpa Hundmannen och hans vänner att hinna fram i tid? Ställ upp figurerna vid ena bordskanten. Använd fläkten för att försiktigt blåsa dem från ena bordskanten till den andra. Vill du göra det svårare? Tävla på tid eller markera en mindre yta dit figurerna ska ta sig.



Baksida



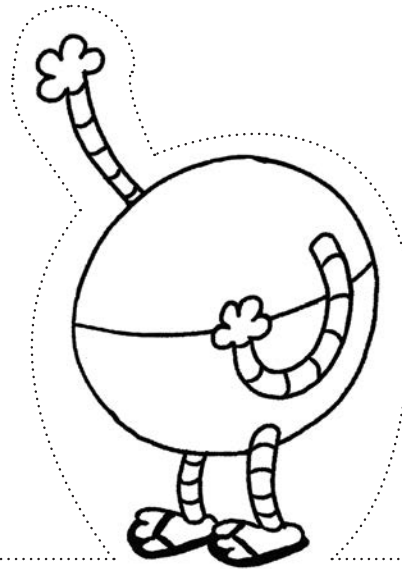
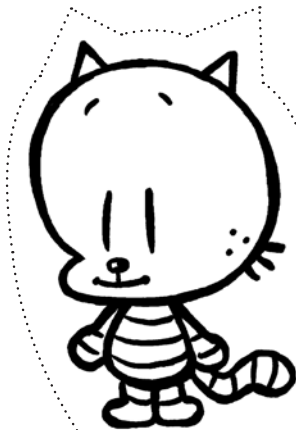
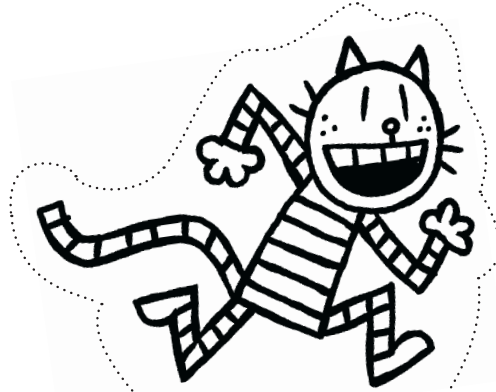
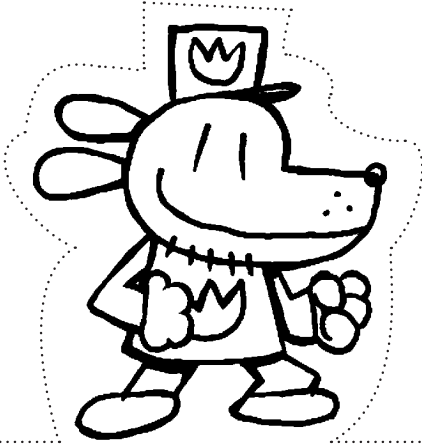
8





DAV P:Zkeys HUNDMANNEN

LÄS &
TITTA!





DAV P:Zkeys HUNDMANNEN

LÄS & TITTA!

TÄVLA I OLIKA LAG! P-E-R-C-Y

DET HÄR BEHÖVS: En boll och en korg som man kan kasta bollen i.

Målet: Tävla i olika lag och försök kasta bollen i korgen så att ni vinner alla bokstäverna i "P-E-R-C-Y."

Regler:

En spelare i Lag 1 väljer en plats och försöker kasta bollen i korgen. Om Lag 1 missar får de välja en ny plats och försöka en gång till.

Om Lag 1 missar måste Lag 2 stå på exakt samma plats och försöka kasta bollen i korgen.

Om Lag 2 missar måste Lag 1 välja en ny plats och försöka igen.

Om Lag 2 träffar får laget bokstaven "P" och börjar nästa runda med att välja en ny plats för att kasta i bollen. Nu är det Lag 1:s tur att träffa korgen och vinna en bokstav.

Fortsätt i tur och ordning tills båda lagen kan stava till "P-E-R-C-Y."

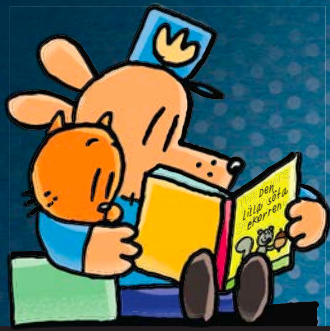
BONUS:

Räkna hur många gånger ditt lag behövde kasta bollen innan spelet tog slut. Spela igen och försök slå nya rekord.

Spela mot din kompis. Du får bara en bokstav om bollen hamnar i korgen. Den som första kan stava till "P-E-R-C-Y" vinner.

Gör ett fånigt kast. Spelare 1 får välja plats och göra några fåniga rörelser medan bollen kastas mot korgen. Spelare 2 måste upprepa de fåniga rörelserna från samma plats och försöka träffa korgen med bollen!





DAV PILKEYS HUNDMANNEN

**LÄS &
TITTA!**

SPELA HUNDMANNEN-TEATER

Var redo att spela en Hundmannen-teater! Börja med att välja en scen. Använd en av de tre som finns här nedan, eller välj någon annan scen från din favoritbok om Hundmannen. Böckerna om Hundmannen är fulla med roliga scener som man kan välja.

INSTRUKTIONER

TRÄFFAS NI HEMMA HOS NÅGON?

1. Gör kopior av manuset i god tid.
2. Låt alla titta på bilderna i boken så att de förstår sammanhanget av scenen.
3. Gör i ordning teaterscenen och sittplatserna till publiken.
4. Använd överstrykningspenna så att skådespelarna kan hålla reda på sina repliker.
5. Ta fram dräkter och föremål att skådespelarna verkligen kommer in i sina roller.
6. Kom ihåg att läsa replikerna med inlevelse, använd olika röster och ha roligt!

TRÄFFAS NI DIGITALT?

1. Se till att alla kan ladda ner manuset och tilldela rollerna i förväg. Du kan även dela din skärm så att alla kan läsa från ditt manus samtidigt.
2. Föreslå att dina vänner använder överstrykningspenna för att hålla reda på sina repliker.
3. Uppmuntra dina vänner att använda dräkter och föremål, och varför inte skapa sina egna digitala bakgrunder.



DAV PILKEYS HUNDMANNEN

LÄS & TITTA!

HUNDMANNEN-TEATER

Pjäsa för 8 till 12 deltagare

ROLLFIGURER:

Hundmannen
Percy
HD-80
Lill-Percy

Sara Lösmynt
Polischefen
Konstapel Milly
Nasse

Bogge Apa
Kricke Krokodil
Sprutten
Berättaren

(Scenen är hämtad från *Hundmannen: Loppornas herre*, sidorna 176–204.)

NASSE: Var redo för en STOR förändring! Trala lala la lalala.

NASSE (LJUDEFEKT): KLANK.

PERCY (LJUDEFEKT): SWOOSH. KRASCH.

POLISCHEFEN, SARA LÖSMYNT OCH MILLY: NEJ!!! Percy är i fara! Vi måste skynda oss!!

NASSE: Ser man på... Alla mina fiender samlade på ett enda ställe! Så praktiskt!!! Bogge! Kricke!!!
BOGGE! KRICKE!!! Var håller dom hus??? KIKARE! Vilka idioter! Vänta tills jag får tag i dom... VAD HÅLLER NI PÅ MED?!!!

LILL-PERCY: Vi fångar eldflugor!

NASSE: Jag pratar inte med dig!!!

LILL-PERCY: Det betyder tur att fånga en eldfluga!

NASSE: JAG SA ATT JAG INTE PRATAR MED DIG!!!

LILL-PERCY: Du kan väl köpa glass, snälla?

NASSE: VILKEN DEL AV "Jag pratar inte med dig" ÄR DET DU INTE FATTAR?

LILL-PERCY: Hmmm... den där i mitten?

NASSE: NU GÅR VI!!!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att vi har MYCKET ATT GÖRA!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att vi är SKURKARNA HÄR!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att vi har PROBLEM!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att vi har svårt att styra våra känslor!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att... vänta! Jag behöver inte förklara nåt för DIG!!!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att du är EN SNORUNGE!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: KAN DU SLUTA MED DET DÄR???

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: Därför att det är JAG som bestämmer!!!! DU ÄR INTE CHEF ÖVER MIG!

LILL-PERCY: Varför?

NASSE: DET BARA ÄR SÅ!!!

LILL-PERCY: Kanske borde jag vara det! Vem tycker att jag borde vara Nasses chef?

Bogge, Kricke och Lill-Percy räcker upp händerna.

LILL-PERCY: Tre mot en. Jag vinner!

NASSE: Det här är ingen DEMOKRATI! NI HAR INGEN RÖSTRÄTT!!!

BOGGE, KRICKE OCH LILL-PERCY: Varför?

BERÄTTAREN: Under tiden...

PERCY: Jag... jag fattar inte att ni räddade livet på mig!

KONSTAPEL MILLY: Vi är ju dom goda, Percy!

SARA LÖSMYNT: Det är så vi gör!

PERCY: Men... var är grabben? VAR ÄR LILL-PERCY?

